



Nå skal vi skrive et juleeventyr

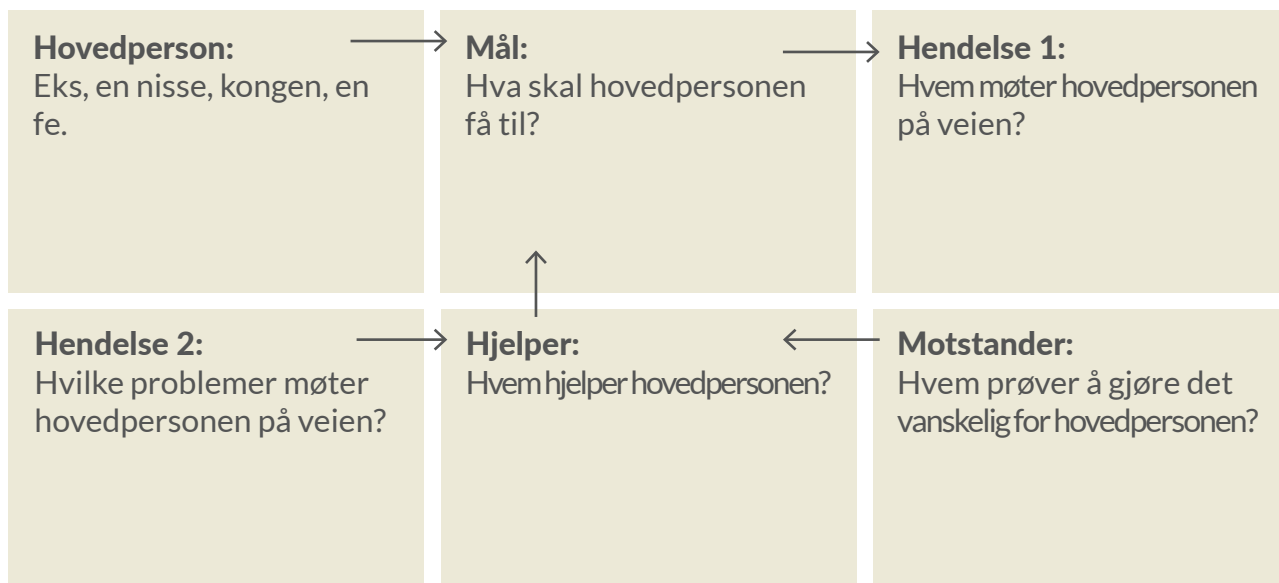
Hva er et juleeventyr?

- Et juleeventyr er et vanlig eventyr med personer og emner fra julen. Hovedpersonen kan starte
- hjemme (i f.eks. nissekongeriket), så dra ut i verden for å løse problemet sitt og til slutt komme lykkelig hjem for å feire jul. Eventyr har ofte en moral hvor vi
- får vite hva hovedpersonen har lært

Hva skal jeg huske:

- Bruk magi og overnaturlige ting.
- Bruk de magiske tallene 3-7-9-13.
- Finn gjerne på 3 prøvelser.
- Bruk motsetninger: onde/gode nisser, unge/gamle nisser osv.
- Bruk modellen under til å finne personer du vil ha med i juleeventyret.

Fyll ut modellen, og få ideer til juleeventyret ditt:





1 Tittel på juleeventyret ditt

2 Presentasjon

- Presenter hovedpersonen
- Presenter hovedpersonens motstander som kanskje ønsker å ødelegge julen.
- Hovedpersonen kan reise ut i (nisse) verdenen og nå sitt mål.

Setningsstartere som du kan bruke:

Det var en gang en ...
Han/hun ville så gjerne ...
Men den onde nissen/heksen/trollet ...
For å nå målet sitt reiste hovedpersonen til ...
Hovedpersonen dro avsted til ...

3 Øvelse 1

- Hovedpersonen skal gjennom første utfordring.
- Hvilken motstander møter han/hun her?
- Underveis kan hovedpersonen møte eller bruke julemagi eller får hjelp av hjelperen

Setningsstartere som du kan bruke:

På veien møtte hovedpersonen en ... Den onde/ den gode ...
For å komme over nissefjellet/gjennom juleskogen/ gjennom heksenissebyen måtte hovedpersonen ...
Hovedpersonen bruker magiske krefter/magi/ får hjelp av noen ...

4 Øvelse 2

- Hovedpersonen skal gjennom sin andre utfordring.
- Hvilken motstander møter han/hun her?
- Underveis kan hovedpersonen møte eller bruke julemagi eller får hjelp av

Setningsstartere som du kan bruke:

Neste dag skulle hovedpersonen kjempe mot den onde ... som ikke ønsker å feire julen.
I nisseskogen/på nissefjellet/på nisseslottet stod hovedpersonen ansikt til ansikt med ...
Igjen virket magien/kom hjelpen fra ...

5 Øvelse 3

- Hovedpersonen skal gjennom tredje utfordring.
- Hvilken motstander møter han/hun her?
- Underveis kan hovedpersonen møte eller bruke julemagi eller får hjelp av hjelperen

Setningsstartere som du kan bruke:

Hovedpersonen stod nå ovenfor en ..., som ville kjempe mot ... for å motarbeide julen ...
Plutselig ble det/skjedde det ...
I siste øyeblikk fikk hovedpersonen hjelp av nissemagien/den gode nissen/nissefeen ...

6 Avslutning

- Når den siste utfordringen er gjennomført kommer hovedpersonen hjem.

Setningsstartere som du kan bruke:

Hjemme på nisseslottet/i julekongeriket ventet ...
Og de levde lykkelige alle dager.